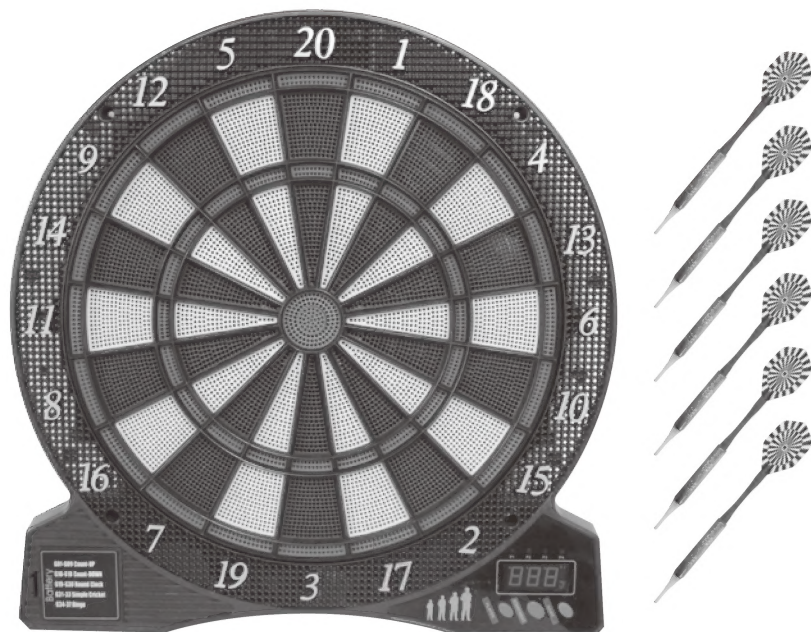




取扱説明書(兼保証書)



この度は弊社商品をお買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。

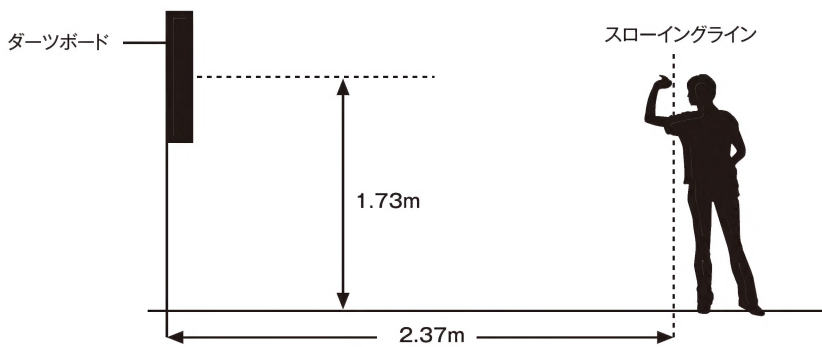
- ご使用前に必ずこの取扱説明書をお読みにになり、正しく使用して下さい。
- 必要な時はいつでも、すぐにお読み頂けるように大切に保管して下さい。
- 定められたマニュアルに従って無理の無いご使用をお願い致します。
- 異常が発生した場合はただちに使用を中止し、修理を依頼して下さい。
- 他の人に貸したり、譲渡する場合は必ずこの取扱説明書もお付け下さい。

1

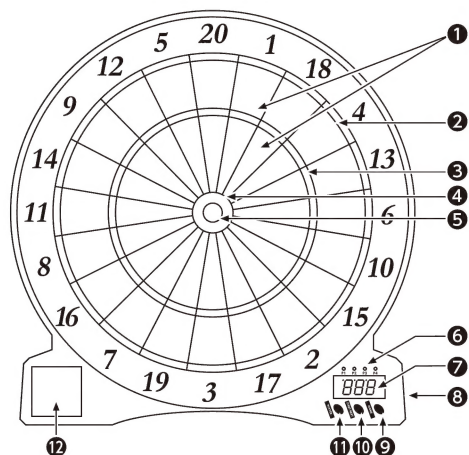
(01_1303)

本体のセットアップ/設置方法

ダーツボードの正面に約3mのオープンスペースがある場所に設置します。
ボードの中心が地面から1.73mの高さになるように、ボードの裏の穴を利用しネジ等で壁に掛けて下さい。
ボードから2.37mのところにスローイングラインを設定します。



本体の解説



- ① シングルリング
 - ② ダブルリング
 - ③ トリプルリング
 - ④ シングルブル(ブルズアイ)
 - ⑤ ダブルブル(ブルズアイ)
 - ⑥ プレイヤー表示
 - ⑦ ディスプレイ
 - ⑧ 電源スイッチ
 - ⑨ GAMEボタン
 - ⑩ START/NEXTボタン
 - ⑪ PLAYERボタン
 - ⑫ 電池ボックス
- 表示の数字が得点されます。
表示の数字×2が得点されます。
表示の数字×3が得点されます。
- プレイ中のプレイヤーを表示します。
- 電源をON、OFFする時に使用します。
ゲームを選択する場合ゲームボタンを押します。
ゲームをスタートする/プレイヤーの交代をする。
ゲームの最初でプレイヤーの人数を選択できます。

3

ご使用前に必ずお読み下さい

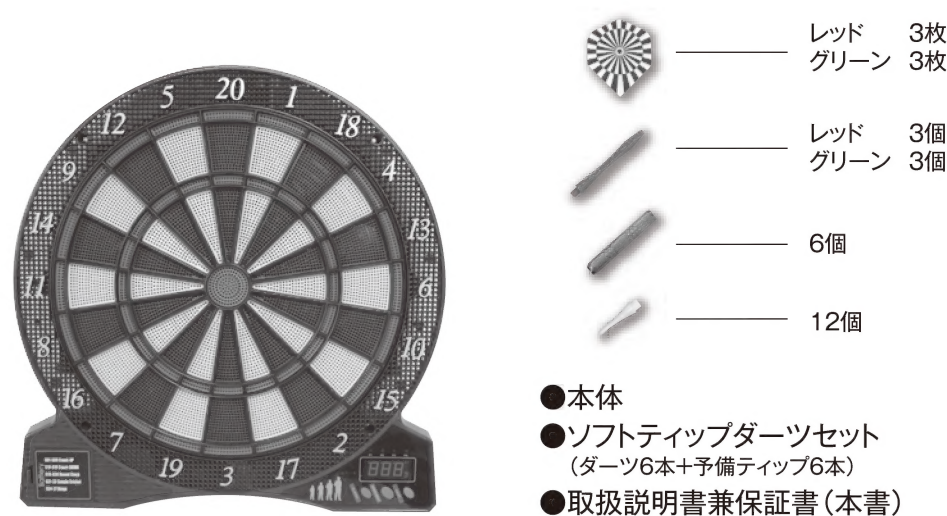
この度は、エレクトロニックダーツボードⅢをお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。この取扱説明書は、本製品の使用方法と使用上の注意及び警告事項について詳しく記載しています。本製品をご使用になる前には、必ずこの取扱説明書をよくお読みいただき、事故が起こらないよう記事内容に従って正しくお使い下さい。

注意及び警告

安全の為に、必ず厳守して下さい。表記されている内容を守らなければ、重大な事故を引き起こす危険があることを示します。注意及び警告事項を厳守されずにご使用されて生じた、いかなる事故につきましても、弊社は一切の責任を負いかねますので予めご了承下さい。

- ※本製品は子供用の玩具ではありません。お子様が使用される時は、必ず保護者が付き添って下さい。
- 特に3歳以下のお子様にはご注意下さい。重大な事故を引き起こす可能性があります。
- ※ダーツを人や動物に向かって投げるのは危険ですので絶対やめて下さい。
- ※ダーツボードの横やプレイヤーからダーツボードまでの間は危険ですので近寄らないようにして下さい。
- ※ダーツボードを壁等へ取付ける際は、グラつきやガタが無いことを十分に確認下さい。
- ※本体の中には重要な電気部品があります。落したり、叩いたり、物を載せたりしないで下さい。故障の原因となります。

セット内容



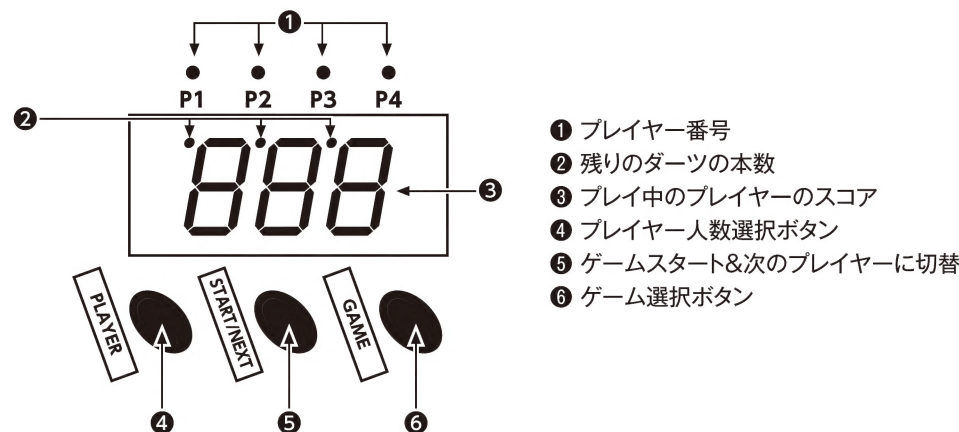
- 本体
- ソフトティップダーツセット
(ダーツ6本+予備ティップ6本)
- 取扱説明書兼保証書(本書)

2

音(言葉)の解説

- ・「レーザー音」
 - ・「DOUBLE」(ダブル)
 - ・「TRIPLE」(トリプル)
 - ・「SCORE」(スコア)
 - ・「TOO HIGH」(トゥー・ハイ)
 - ・「WINNER」(ウィナー)
 - ・「BULL'S EYE」(ブルズ・アイ)
 - ・「NEXT PLAYER」
- シングルリングに命中時の音
ダブルリングに命中時の音
トリプルリングに命中時の音
クリケット、ビンゴでスコアした時の音
ゼロワンゲームで点数がゼロより小さくなった時の音
最初の勝者が出た時の音
中心に命中した時の音
3回投げ終えた時の音

ディスプレイの解説



- ① プレイヤー番号
- ② 残りのダーツの本数
- ③ プレイ中のプレイヤーのスコア
- ④ プレイヤー人数選択ボタン
- ⑤ ゲームスタート&次のプレイヤーに切替
- ⑥ ゲーム選択ボタン

ご使用方法

- 1 電池ボックスに単3乾電池×4本(別売)をセットします。
- 2 商品右側面の電源スイッチをONにします。
- 3 プレイしたいゲームが表示されるまでGAMEボタンを押します。
- 4 PLAYERボタンを押してプレイ人数を選択します。
- 5 START/NEXTボタンを押してプレイを開始します。
- 6 ダーツを投げます。
 - ・ダーツを3回投げ終わると「NEXT PLAYER」と鳴り、ディスプレイが点滅します。この状態の時、スコア自動計算機能に影響なくダーツを引き抜けます。
- 7 START/NEXTボタンを押すと次のプレイヤーに切り替わります。

4

ゲームのルール

★G01-G09 カウントアップ★

最初に目標点数に到達したプレイヤーが勝ちです。このゲームでは目標点数以上得点することが目的です。ダブルリングに入れるとその数字の2倍のスコアになります。また、トリプルリングに入れるとその数字の3倍のスコアになります。例えばトリプルリングで20点の所に入れると20×3＝60で、60点となります。ゲームが行われている時、得点は画面に表示されます。

ゲームによって目標点数を以下のように設定できます。

- ・G01 カウントアップ100 最初に100点に達したプレイヤーの勝ち
- ・G02 カウントアップ200 最初に200点に達したプレイヤーの勝ち
- ・G03 カウントアップ300 最初に300点に達したプレイヤーの勝ち
- ・G04 カウントアップ400 最初に400点に達したプレイヤーの勝ち
- ・G05 カウントアップ500 最初に500点に達したプレイヤーの勝ち
- ・G06 カウントアップ600 最初に600点に達したプレイヤーの勝ち
- ・G07 カウントアップ700 最初に700点に達したプレイヤーの勝ち
- ・G08 カウントアップ800 最初に800点に達したプレイヤーの勝ち
- ・G09 カウントアップ900 最初に900点に達したプレイヤーの勝ち

★G10-G18 ゼロワンゲーム★

ゼロワンゲームは設定した点数から始まります。設定した点数からヒットした点数を引いていき、ジャスト・ゼロを目指すゲームです。残りの持ち点を、ヒットした総ポイントがオーバーしマイナスの点数になってしまった場合は取った点数は計算されません。例えば、プレイヤーは残り32点で0点に達するとき、プレイヤーがヒットした点数が20点、8点、10点（総得点が38点）である場合は、得点がマイナスが6点になってしまいます。この場合ではプレイヤーは再び32点から始めることになります。またこのゲームは予めDOUBLE OUT(ダブルアウト)のルールに設定されていますので、最後のゲームポイントはダブルリングあるいはダブルブルでなければなりません。最後に1が残った場合はダブルアウトできないのでオーバーと同様になります。

ゲームによって点数を以下のように設定できます。

- ・G10 ゼロワン101 101点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
- ・G11 ゼロワン201 201点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
- ・G12 ゼロワン301 301点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
- ・G13 ゼロワン401 401点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
- ・G14 ゼロワン501 501点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
- ・G15 ゼロワン601 601点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
- ・G16 ゼロワン701 701点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
- ・G17 ゼロワン801 801点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち
- ・G18 ゼロワン901 901点から始めて最初に0に達したプレイヤーの勝ち

★G34－G37 ビンゴ★

ディスプレイに表示されたランダムな5つの数字を3回ずつヒットさせていきます。先に全てヒットさせたプレイヤーの勝ちです。

- ・G34 ビンゴ 132 15、4、8、14、3と順番にディスプレイに表示されます。
- ・G35 ビンゴ 141 17、13、9、7、1と順番にディスプレイに表示されます。
- ・G36 ビンゴ 168 20、16、12、6、2と順番にディスプレイに表示されます。
- ・G37 ビンゴ 189 19、10、18、5、11と順番にディスプレイに表示されます。

ゲーム対応表

ディスプレイ表示	ゲーム説明	ディスプレイ表示	ゲーム説明
G 0 1	カウントアップ 100	G 1 9	ラウンドクロック 105
G 0 2	カウントアップ 200	G 2 0	ラウンドクロック 110
G 0 3	カウントアップ 300	G 2 1	ラウンドクロック 115
G 0 4	カウントアップ 400	G 2 2	ラウンドクロック 120
G 0 5	カウントアップ 500	G 2 3	ラウンドクロック 205
G 0 6	カウントアップ 600	G 2 4	ラウンドクロック 210
G 0 7	カウントアップ 700	G 2 5	ラウンドクロック 215
G 0 8	カウントアップ 800	G 2 6	ラウンドクロック 220
G 0 9	カウントアップ 900	G 2 7	ラウンドクロック 305
G 1 0	ゼロワン 101	G 2 8	ラウンドクロック 310
G 1 1	ゼロワン 201	G 2 9	ラウンドクロック 315
G 1 2	ゼロワン 301	G 3 0	ラウンドクロック 320
G 1 3	ゼロワン 401	G 3 1	シンプルクリケット 000
G 1 4	ゼロワン 501	G 3 2	シンプルクリケット 020
G 1 5	ゼロワン 601	G 3 3	シンプルクリケット 025
G 1 6	ゼロワン 701	G 3 4	ビンゴ 132
G 1 7	ゼロワン 801	G 3 5	ビンゴ 141
G 1 8	ゼロワン 901	G 3 6	ビンゴ 168
		G 3 7	ビンゴ 189

★G19-G30 ラウンドクロック★

1から2、3…と順番にスローイングします。ディスプレイに目標数字が表示され、プレイヤーは表示された数字にスローイングします。命中したら次の目標数字が表示されます。最初に全ての目標数字をクリアしたプレイヤーの勝ちです。

- ・G19 ラウンドクロック105 1から5まで
- ・G20 ラウンドクロック110 1から10まで
- ・G21 ラウンドクロック115 1から15まで
- ・G22 ラウンドクロック120 1から20まで
- ・G23 ラウンドクロック205 1から5まで ダブルリングのみスコア
- ・G24 ラウンドクロック210 1から10まで ダブルリングのみスコア
- ・G25 ラウンドクロック215 1から15まで ダブルリングのみスコア
- ・G26 ラウンドクロック220 1から20まで ダブルリングのみスコア
- ・G27 ラウンドクロック305 1から5まで トリプルリングのみスコア
- ・G28 ラウンドクロック310 1から10まで トリプルリングのみスコア
- ・G29 ラウンドクロック315 1から15まで トリプルリングのみスコア
- ・G30 ラウンドクロック320 1から20まで トリプルリングのみスコア

★G31 シンプルクリケット 000★

このゲームは15点から20点までのエリアとシングルブル、ダブルブルのエリアを使用します。上記のエリアをヒットしてディスプレイ表示のバーが3本消えたらその番号がクローズされます。

- 例) シングルリングを当てると、バーが1本消えます。
ダブルリングに当てると2本、トリプルリングに当てると3本が消えます。

最初に15～20、及びシングルブル、ダブルブルをクローズしたプレイヤーの勝ちです。

★G32 シンプルクリケット 020★

最初に20を3回ヒットさせます。それから19、18、17、16、15と順番に3回ずつヒットさせていきます。最後にブルズアイを2回ヒットさせます。

★G33 シンプルクリケット 025★

最初にブルズアイを2回ヒットさせます。それから15、16、17、18、19、20と順番に3回ずつヒットさせていきます。

注意事項

■ダーツ

プラスチック製のティップは安全性に優れていますが、折れる場合があります。もし折れたティップがボードに刺さったまま残ってしまったり、ゆっくりと丁寧にベンチなどで取り除いて下さい。ソフトティップは消耗品です。交換用のティップは、お近くのダーツショップまたは、専門店などでお買い求め下さい。

■ダーツボードのお手入れ

ダーツボードは日常のお手入れをすることによって長くご使用いただけます。本体の埃などは乾いた布などで拭き取って下さい。本体に付いた汚れを落とす場合は軽く湿った布か、中性洗剤をご利用下さい。本体や、特にセグメント部には絶対に液体などを付着させないで下さい。故障の原因となります。

製品サービス保証書

■無料修理規定

- 取扱説明書等の注意書に従って正常な使用状態で保証期間内に故障した場合には、無料修理いたします。
 - 保証期間内に故障して無料修理をお受けになる場合には、商品と本書をご持参ご提示の上、お買い上げの販売店にご依頼ください。
 - ご贈答品、ご転居等で購入先がご不明の場合は株式会社トーコネにお問い合わせください。
 - 保証期間内でも次の場合は有料修理になります。
 - (イ) 使用上の誤り及び不当な修理や改造による故障及び損傷
 - (ロ) お買い上げ後の落下等による故障及び損傷
 - (ハ) 火災、地震、水害、落雷、その他天変地異、公害や異常電圧による故障及び損傷
 - (二) 本書の提示がない場合
 - (ホ) 本書にお買い上げ年月日、お客様名、販売店の記入のない場合、或いは字句を書き換えられた場合
 - (ヘ) ご使用による汚れ
 - 本書は日本国内においてのみ有効です。
This warrnty is valid only in Japan.
 - 本書は再発行しませんので紛失しないよう大切に保管してください。
- ※お客様にご記入頂いた個人情報(保証書記入内容)は、保証期間内の無料修理対応及び安全点検活動のために利用させていただく場合がございますのでご了承ください。

この度は弊社製品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。保証書は必ず「販売店名」「お買い上げ日」等の記入をお確かめになり、保証内容をよくお読みの後、大切に保管してください。保証期間は お買い上げ日より6ヶ月です。

製品名	エレクトロニックダーツボードⅢ	型番	EDB-87
販売店名		お買上げ日	年 月 日
保証期間:お買い上げ日より6ヶ月 ※ご記入のない保証書は無効となり、無料修理はできなくなります。			
ふりがな		E-MAIL	
ご氏名		ご住所	〒

株式会社 トーコネ
〒175-0094 東京都板橋区成増5-23-11
TEL:03-3939-4693(代表) FAX:03-3939-9427(代表)
メール:trading@to-conne.co.jp
ウェブ:http://www.to-conne.co.jp/trd
営業時間:平日9時～12時/13時～17時